



作品制作展示会

IT分野出展一覧

■3階 ソフト開発Ⅱルーム

No	作品名	学年	簡易説明
1	健康管理システム	2年生	個人の健康状態を可視化することで「健康状態の把握」と「生活習慣の改善」をサポートする仕組み
2	近コンチャレンジ	2年生	近コン生にぴったりなクイズサイト
3	POSシステム	2年生	会計の中身を見ることができるシステム
4	トランプゲーム	2年生	3種のトランプゲームを主に、ランキング形式で遊んでもらう
5	TCPリモートコマンド実行ツール	2年生	TCPを使用し、リモートでOSコマンドを実行する
6	キャラ操作ツール	2年生	Androidの動作とPCのキャラの動作を連動する
7	GameBox	2年生	たくさんのゲームが遊べるアプリ
8	CalenDraw	2年生	カレンダーアプリ
9	おみくじツール	2年生	C#QRコード作成PHPでおみくじを作成しスマホの画面で表示する

■3階 Linuxルーム

No	作品名	学年	簡易説明
10	野球速報通知システム	3年生	BSOカウンター機能と、1球ごとの詳細情報を表示するデバイス
11	QSO (Quiz Study Offline)	3年生	「いかに『楽』をして知識をつけることができるか」をテーマに開発したアプリ
12	メディカル箱	3年生	薬を服用する間に必要な薬が入った引き出しを自動で開くシステム
13	Air Scale	3年生	いつでもどこでも身長・体重を測ることができるデバイス
14	でたらめ☆プラネタリウム	3年生	夜空をキャンバスにずんだもんが新たな星座を彩ってくれます
15	導Q (みちびく)	3年生	複数の写真データを1つのQRコードにまとめ、簡単に写真を見ることができるようにするシステム
16	Train-To-mas-	3年生	既製玩具（汽車）をPCで制御するためのシステム
17	簡易タイマー	3年生	シンプルなタイマー機能
18	Sentinel Face	4年生	サーモカメラを使った顔認証×人感知セキュリティシステム

■2階 カフェテリア

No	作品名	学年	簡易説明
19	超神経衰弱	2年生	難易度の上がった神経衰弱ができるサイト
20	ルーレットゲーム	2年生	カジノのルーレットが遊べるゲーム
21	出欠時間割アプリ	2年生	出欠登録や出席状況確認、時間割作成ができるアプリ
22	キンコンタイマーZ	2年生	アラーム設定のほかにミニゲームやおみくじなどを詰め込んだ目覚まし時計

No	作品名	学年	簡易説明
23	鉄道模型	2年生	鉄道模型をパソコンから遠隔で操作することができる制御装置とアプリケーションです
24	マルチコントローラー	2年生	スマホをゲームコントローラにするアプリ

2026年2月6日～7日
発表時間：10：00～14：30

IT分野発表教室

- ・2階 カフェテリア
 - ・3階 Linuxルーム・ソフト開発Ⅱルーム
- ※お気軽に教室内にお入りください

