

KINCOM 2024

AO特別入試 エントリーシート

総務省認定校／経済産業省指定校／マイクロソフト認定技術者(MCP) 育成校／
オラクル育成校(オラクル アカデミー)／ピアソンVUE公認テストセンター／
シスコネットワークングアカデミー／CompTIA認定アカデミー／
CG-ARTS協会認定校／協力企業：富士通Japan(株)

大阪府認可の専修学校／文部科学省認定・職業実践専門課程設置校

 学校法人 ヒラタ学園 コンピュータ・エレクトロニクスの総合学園
近畿コンピュータ電子専門学校

〒593-8326 大阪府堺市西区鳳西町3丁712

TEL：072-265-6666 IP：050-3367-1456

URL：<https://kincom.ac.jp> E-mail：info1@hiratagakuen.ac.jp

AO特別入試の概要と流れ

▶ AO特別入試について

AO入試を利用して合格した方のみ受験可能です。
選考結果により授業料の一部を減免いたします。

応募資格

以下①②両方の条件を満たす者。

- ①AO入試を利用して合格し、指定日までに入学金を納入済みの者。
- ②オープンキャンパス等、本校イベントに参加した者。

特典

授業料一部減免

※結果は総合評価により判断します。

※AO入試+AO特別入試の組み合わせでの最大減免額20万円

Aランク 20万円

Bランク 10万円

Cランク 5万円

エントリー受付期間

●エントリー受付期間・試験日

第1次募集 2023年9月1日(金)～2023年12月14日(木)
試験日 随時実施(書類審査後、本校より連絡)

第2次募集 2024年1月10日(水)～2024年2月15日(木)
試験日 随時実施(書類審査後、本校より連絡)

※各学科とも定員になり次第、募集を締め切ります。
(第1次募集で定員に達した場合、第2次募集は行いません)
※郵送の場合は消印有効

選考方法

第1次選考：書類審査(調査書又は成績証明書、
AO特別入試エントリーシート)

第2次選考：筆記試験(作文)・面接

▶ AO特別入試の流れ

1 AO入試エントリーシートを提出

2 選考

3 出願資格認定書の発行

4 出願

5 AO入試合格通知・入学金納入

入学金を合格通知書同封書類に記載された指定日までに、所定の口座へお振込みください。
※指定日までに入学金を納入済みであることが、AO特別入試応募資格のひとつとなります。

6 AO特別入試エントリーシートを提出

9月1日以降にAO特別入試エントリーシートを
本校事務局入試係へご持参又はご郵送ください。

7 選考

第1次選考の書類審査を通過された方は、第2次選考の筆記試験(作文)・面接の試験日の連絡、実施をいたします。

8 AO特別入試合否通知

合格の場合の 入学手続き

総合評価により、減免額を決定いたします。

初年度納入金(授業料・実習及び施設設備費)については、**AO特別入試選考結果通知書**同封書類に記載されている指定日までに、所定の口座へお振込みください。

不合格の場合の 入学手続き

AO特別入試が不合格であっても、AO入試で合格しているため入学には問題ありません。

初年度納入金(授業料・実習及び施設設備費)については、**合格通知書**同封書類に記載されている指定日までに、所定の口座へお振込みください。

9 入学前教育の実施

入学手続きをされた方は、本校入学後スムーズに知識・技術を習得していただけるよう、セミナーや講習会の参加資格が得られます。

入 学

2024年度 AO特別入試エントリーシート

学校法人 ヒラタ学園
近畿コンピュータ電子専門学校 校長殿

フリガナ				性別																															
氏名																																			
生年月日	(西暦)	年	月	日生																															
希望専攻 ※希望する専攻を ○で囲ってください	<table border="1"><thead><tr><th>IT・エンジニア・ビジネス分野</th><th>電気・通信分野</th><th>ゲーム分野</th><th>CG・デザイン分野</th><td colspan="2"></td></tr></thead><tbody><tr><td>ITスペシャリスト専攻(2年)</td><td>電気技術専攻(2年)</td><td>ゲームプログラマ専攻(2年)</td><td>ビジュアルデザイン専攻(2年)</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>システムエンジニア専攻(3年)</td><td>データ通信専攻(2年)</td><td>ゲームクリエイタ専攻(3年)</td><td>ゲームグラフィック専攻(3年)</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td>ITエキスパート専攻(4年)</td><td>総合エンジニア専攻(2年)</td><td>ゲームエキスパート専攻(4年)</td><td>CGエキスパート専攻(4年)</td><td colspan="2"></td></tr><tr><td></td><td>電気通信専攻(3年)</td><td></td><td></td><td colspan="2"></td></tr></tbody></table>					IT・エンジニア・ビジネス分野	電気・通信分野	ゲーム分野	CG・デザイン分野			ITスペシャリスト専攻(2年)	電気技術専攻(2年)	ゲームプログラマ専攻(2年)	ビジュアルデザイン専攻(2年)			システムエンジニア専攻(3年)	データ通信専攻(2年)	ゲームクリエイタ専攻(3年)	ゲームグラフィック専攻(3年)			ITエキスパート専攻(4年)	総合エンジニア専攻(2年)	ゲームエキスパート専攻(4年)	CGエキスパート専攻(4年)				電気通信専攻(3年)				
	IT・エンジニア・ビジネス分野	電気・通信分野	ゲーム分野	CG・デザイン分野																															
ITスペシャリスト専攻(2年)	電気技術専攻(2年)	ゲームプログラマ専攻(2年)	ビジュアルデザイン専攻(2年)																																
システムエンジニア専攻(3年)	データ通信専攻(2年)	ゲームクリエイタ専攻(3年)	ゲームグラフィック専攻(3年)																																
ITエキスパート専攻(4年)	総合エンジニア専攻(2年)	ゲームエキスパート専攻(4年)	CGエキスパート専攻(4年)																																
	電気通信専攻(3年)																																		
現住所	〒□□□□-□□□□																																		
電話番号	市外()	-	携帯番号()	-																															
最終学歴	学校名																																		
	(西暦) 年 月 卒業 ・ 卒業見込																																		
保護者氏名	Ⓜ (続柄)																																		

【自己評価】

次の項目について5段階で自己評価し、当てはまる数字を○で囲んでください。

	優 ⇄ 劣				
学業	5	4	3	2	1
資格取得	5	4	3	2	1
出席状況	5	4	3	2	1
クラブ活動・ボランティア活動	5	4	3	2	1

次の項目について5段階で自己評価し、当てはまる数字を○で囲んでください。

	優 ⇄ 劣				
勤勉性	5	4	3	2	1
責任感	5	4	3	2	1
継続力	5	4	3	2	1
協調性	5	4	3	2	1
計画性	5	4	3	2	1
積極性	5	4	3	2	1

