

KINCOM 2026

# AO入学 エントリーシート

AWSアカデミー／オラクル アカデミー／ピアソンVUE公認テストセンター／  
シスコネットワークングアカデミー／CompTIA認定アカデミー／  
CG-ARTS協会認定校

大阪府知事認可の専修学校／文部科学省認定・職業実践専門課程設置校  
高等教育の修学支援新制度（無償化）の対象校

学校法人 ヒラタ学園 コンピュータ・エレクトロニクスの総合学園  
 **近畿コンピュータ電子専門学校**

〒593-8326 大阪府堺市西区鳳西町3丁712

TEL：072-265-6679（入試係直通）

URL：<https://kincom.ac.jp> E-mail：[info1@hiratagakuen.ac.jp](mailto:info1@hiratagakuen.ac.jp)

# AO入学の概要と流れ

## ▶ AO入学について

本校では、「AO (アドミッションズ・オフィス) 入学」を実施しています。

## ▶ アドミッション・ポリシー

本校では、ゲーム・CG・デザイン・IT・電気通信業界のスペシャリストとして、知識や技術を身につけることを目指す学生を募集します。本校の教育理念をよく理解し、ゲーム・CG・デザイン・IT・電気通信業界の専門家になりたいという高い意欲を持つ者に対して、多様な選抜方法により、多面的・総合的な評価を行います。

詳しくはHPでご確認ください。



## 応募資格

本校の入学資格を満たしたうえで、アドミッション・ポリシーを理解し、入学を希望する者。

## 特典 ▶ 授業料一部減免 (10万円)

※特典は第1次募集のみ適用されます。

## エントリー受付期間・出願期間

### ●エントリー受付期間

第1次募集 2025年6月1日(日)～2025年9月30日(火)

第2次募集 2025年10月1日(水)～

### ●出願期間

第1次募集 2025年9月1日(月)～2025年12月25日(木)

第2次募集 2025年11月1日(土)～

※各学科とも定員になり次第、募集を締め切ります。  
(第1次募集で定員に達した場合、第2次募集は行いません)  
※郵送の場合は消印有効。

## 選考方法

AO入学エントリーシート・AO面談・書類審査

## ▶ AO入学の流れ

### 1 AO入学エントリーシートを提出

6月1日(日)以降にAO入学エントリーシートを本校事務局入試係へご持参又はご郵送ください。

※AO入学にエントリーされる場合は、本校のことをより良く理解していただくため、オープンキャンパス等の本校イベントにご参加ください。

オープンキャンパス参加時にエントリーすることも可能です。

### 2 AO面談

AO入学エントリーシートの所定欄に面談希望日をご記入ください。

### 3 出願資格認定書の発行

AO面談の結果、出願資格を有すると判断した場合は、出願資格認定書をお送りいたします。

※高校3年生の方は、高校の先生にも結果をご報告させていただく場合がございます。

### 4 出願

9月1日(月)以降、出願資格認定書に記載された指定日までに、出願書類を本校事務局入試係へご持参又はご郵送ください。

### 5 書類審査

入学志願書と高等学校の調査書等を確認させていただきます。

合格

### 6 入学手続き

初回費用については、合格通知書同封書類に記載された指定日までに、所定の口座へお振込みください(各種奨学金・教育ローン制度利用可能)。

### 7 入学前教育の実施

入学手続きをされた方は、本校入学後スムーズに知識・技術を習得していただけるよう、セミナーや講習会の参加資格が得られます。

入学

# 2026年度 AO入学エントリーシート

学校法人 ヒラタ学園

近畿コンピュータ電子専門学校 校長殿

年 月 日	
受付番号	

※本校記入欄。空欄のままご提出ください。

近畿コンピュータ電子専門学校のAO入学にエントリーいたします。

フリガナ				性別																
志願者氏名																				
生年月日	(西暦)	年	月	日生																
希望専攻 ※希望する専攻に○をつけてください	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">エンジニア分野</th> <th colspan="2">クリエイタ分野</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ITエキスパート専攻(4年)</td> <td>ITプログラマ専攻(2年)</td> <td>ゲームエキスパート専攻(4年)</td> <td>CGエキスパート専攻(4年)</td> </tr> <tr> <td>システムエンジニア専攻(3年)</td> <td>電気通信システム専攻(2年)</td> <td>ゲームクリエイタ専攻(3年)</td> <td>ゲームグラフィック専攻(3年)</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>ゲームプログラマ専攻(2年)</td> <td>ビジュアルデザイン専攻(2年)</td> </tr> </tbody> </table>		エンジニア分野		クリエイタ分野		ITエキスパート専攻(4年)	ITプログラマ専攻(2年)	ゲームエキスパート専攻(4年)	CGエキスパート専攻(4年)	システムエンジニア専攻(3年)	電気通信システム専攻(2年)	ゲームクリエイタ専攻(3年)	ゲームグラフィック専攻(3年)			ゲームプログラマ専攻(2年)	ビジュアルデザイン専攻(2年)		
エンジニア分野		クリエイタ分野																		
ITエキスパート専攻(4年)	ITプログラマ専攻(2年)	ゲームエキスパート専攻(4年)	CGエキスパート専攻(4年)																	
システムエンジニア専攻(3年)	電気通信システム専攻(2年)	ゲームクリエイタ専攻(3年)	ゲームグラフィック専攻(3年)																	
		ゲームプログラマ専攻(2年)	ビジュアルデザイン専攻(2年)																	
現住所	〒□□□-□□□□																			
電話番号	市外( )	-	携帯番号	( )	-															
最終学歴	学校名																			
	(西暦) 年 月 卒業 ・ 卒業見込																			
保護者氏名	⑩ (続柄 )																			

<p>志望理由に○をつけてください。(複数回答可)</p> <p>1 就職実績が良いから</p> <p>2 資格取得の対策が充実しているから</p> <p>3 授業・カリキュラムが充実しているから</p> <p>4 施設・設備が充実しているから</p> <p>5 めざしたい職種の学科があるから</p> <p>6 説明会・オープンキャンパスが充実していたから</p> <p>7 卒業生が社会で活躍しているから</p> <p>8 その他</p> <p>[ ]</p>	<p>学生時代に熱中したことや関心を持ったことに○をつけてください。(複数回答可)</p> <p>1 勉学</p> <p>2 クラブ活動</p> <p>3 資格取得</p> <p>4 ボランティア活動</p> <p>5 趣味</p> <p>6 その他</p> <p>[ ]</p>	<p>入学後の目標に○をつけてください。(複数回答可)</p> <p>1 専門知識・技術の習得</p> <p>2 資格の取得</p> <p>3 希望職種への就職</p> <p>4 その他</p> <p>[ ]</p>
--	--	--

■希望面談日をご記入ください。

第一希望日	年	月	日	曜日	午前・午後
第二希望日	年	月	日	曜日	午前・午後

**KINCOM**  
KINKI COMPUTER & ELECTRONICS COLLEGE  
近畿コンピュータ電子専門学校