

KINCOM 2026

AO特別制度 エントリーシート

AWSアカデミー／オラクル アカデミー／ピアソンVUE公認テストセンター／
シスコネットワークングアカデミー／CompTIA認定アカデミー／
CG-ARTS協会認定校

大阪府知事認可の専修学校／文部科学省認定・職業実践専門課程設置校
高等教育の修学支援新制度（無償化）の対象校

学校法人 ヒラタ学園 コンピュータ・エレクトロニクスの総合学園
近畿コンピュータ電子専門学校

〒593-8326 大阪府堺市西区鳳西町3丁712
TEL：072-265-6679（入試係直通）
URL：<https://kincom.ac.jp> E-mail：info1@hiratagakuen.ac.jp

AO特別制度の概要と流れ

▶ AO特別制度について

AO入学を利用して合格した方のみエントリー可能です。
選考結果により授業料の一部を減免いたします。

応募資格

以下①②両方の条件を満たす者。

- ①AO入学を利用して合格し、合格通知書同封書類に記載された指定日までに初回費用を納入済みの者。
- ②オープンキャンパス等、本校イベントに参加した者。

特典

授業料一部減免

※結果は多面的な総合評価により判断します。
※AO入学合格特典(第1次のみ10万円)+AO特別制度の組み合わせでの最大減免額30万円

Aランク 20万円

Bランク 10万円

Cランク 5万円

エントリー受付期間

●エントリー受付期間・試験日

第1次募集 2025年10月1日(水)～2025年12月18日(木)
試験日 随時実施(書類審査後、本校より連絡)

第2次募集 2026年1月7日(水)～2026年2月12日(木)
試験日 随時実施(書類審査後、本校より連絡)

※各学科とも定員になり次第、募集を締め切ります。
(第1次募集で定員に達した場合、第2次募集は行いません)
※郵送の場合は消印有効

選考方法

第1次選考：書類審査 (AO特別制度エントリーシート、
AO入学出願時に提出された調査書等)

第2次選考：筆記試験(作文)・面接

▶ AO特別制度の流れ

1 AO入学エントリーシートを提出

2 AO面談

3 出願資格認定書の発行

4 出願

5 書類審査

6 AO入学合格通知・初回費用納入

初回費用を合格通知書同封書類に記載された指定日までに、所定の口座へお振込みください。
※指定日までに初回費用を納入済みであることが、AO特別制度応募資格のひとつとなります。

7 AO特別制度エントリーシートを提出

10月1日(水)以降にAO特別制度エントリーシートを本校事務局入試係へご持参又はご郵送ください。

8 選考

第1次選考の書類審査を通過された方は、第2次選考の筆記試験(作文)・面接の試験日の連絡、実施をいたします。

9 AO特別制度結果通知

採用の場合

総合評価により、減免額を決定します。入学後の2回目費用から減免します。

不採用の場合

AO特別制度が不採用であっても、AO入学で合格しているため入学には問題ありません。

10 入学前教育の実施

本校入学後スムーズに知識・技術を習得していただけるよう、セミナーや講習会の参加資格が得られます。

入 学

2026年度 AO特別制度エントリーシート

学校法人 ヒラタ学園
近畿コンピュータ電子専門学校 校長殿

| | |
|-------|--|
| 年 月 日 | |
| 受験番号 | |

※本校記入欄。空欄のままご提出ください。

| フリガナ | | | | 性別 | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------|--|------------------|------------------|----|---------|--|-----------------|----------------|------------------|-----------------|------------------|-----------------|-----------------|------------------|--|--|-----------------|------------------|--|--|
| 志願者氏名 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 生年月日 | (西暦) | 年 | 月 | 日生 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 合格している専攻 | <table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">エンジニア分野</th> <th colspan="2">クリエイタ分野</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ITエキスパート専攻 (4年)</td> <td>ITプログラマ専攻 (2年)</td> <td>ゲームエキスパート専攻 (4年)</td> <td>CGエキスパート専攻 (4年)</td> </tr> <tr> <td>システムエンジニア専攻 (3年)</td> <td>電気通信システム専攻 (2年)</td> <td>ゲームクリエイタ専攻 (3年)</td> <td>ゲームグラフィック専攻 (3年)</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>ゲームプログラマ専攻 (2年)</td> <td>ビジュアルデザイン専攻 (2年)</td> </tr> </tbody> </table> | | エンジニア分野 | | クリエイタ分野 | | ITエキスパート専攻 (4年) | ITプログラマ専攻 (2年) | ゲームエキスパート専攻 (4年) | CGエキスパート専攻 (4年) | システムエンジニア専攻 (3年) | 電気通信システム専攻 (2年) | ゲームクリエイタ専攻 (3年) | ゲームグラフィック専攻 (3年) | | | ゲームプログラマ専攻 (2年) | ビジュアルデザイン専攻 (2年) | <small>※AO入学において合格している専攻に○をつけてください</small> | |
| エンジニア分野 | | クリエイタ分野 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ITエキスパート専攻 (4年) | ITプログラマ専攻 (2年) | ゲームエキスパート専攻 (4年) | CGエキスパート専攻 (4年) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| システムエンジニア専攻 (3年) | 電気通信システム専攻 (2年) | ゲームクリエイタ専攻 (3年) | ゲームグラフィック専攻 (3年) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | ゲームプログラマ専攻 (2年) | ビジュアルデザイン専攻 (2年) | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 現住所 | 〒□□□□-□□□□ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 電話番号 | 市外 () | - | 携帯番号 () | - | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 最終学歴 | 学校名 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | (西暦) 年 月 卒業 ・ 卒業見込 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 保護者氏名 | ⑩ (続柄) | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

【自己評価】

次の項目について5段階で自己評価し、当てはまる数字を○で囲んでください。

| | 優 ⇄ 劣 | | | | |
|----------------|-------|---|---|---|---|
| 学業 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 資格取得 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 出席状況 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| クラブ活動・ボランティア活動 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

次の項目について5段階で自己評価し、当てはまる数字を○で囲んでください。

| | 優 ⇄ 劣 | | | | |
|-----|-------|---|---|---|---|
| 勤勉性 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 責任感 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 継続力 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 協調性 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 計画性 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 積極性 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

