# 職業実践専門課程等の基本情報について

近畿コンピュータ電子専門学校 昭和61年3月14日 平野 考一 (住所) 大阪府堺市西区鳳西町3-712-1 (住所) 大阪府堺市西区鳳西町3-712-1 (電話) 072-265-6666 所在地 学校法人ヒラタ学園 昭和61年3月14日 平田 勇 (住所) 大阪府堺市西区鳳西町3-712-1 (電話) 072-265-6666 所在地 学校法人ヒラタ学園 昭和61年3月14日 平田 勇 (住所) 大阪府堺市西区鳳西町3-712-1 (電話) 072-265-6666 東門士認定年度 高度専門士認定年度 工業 情報処理専門課程 プログラマ学科 平成15(2003)年度 - プログラミング言語を基礎から段階的に幅広く学ぶ。在学中に高度な専門知識や技術を磨き、専門職で必要となる資格取得も実施。Пできる人材を育成することを目的とする。	
設置者名   設立認可年月日   代表者名   下在地   〒 593-8326   所在地   デ校法人ピラタ学園   昭和61年3月14日   平田 勇   (住所) 大阪府堺市西区鳳西町3-712-1 (住所) 大阪府堺市西区鳳西町3-712-1 (電話) 072-265-6666   分野   認定課程名   恵田   第門士認定年度   高度専門士認定年度   高度専門士認定年度   「情報処理専門課程   プログラマ学科   平成15(2003)年度   - プログラミング言語を基礎から段階的に幅広く学ぶ。在学中に高度な専門知識や技術を磨き、専門職で必要となる資格取得も実施。IT できる人材を育成することを目的とする。	
学校法人ヒラタ学園   昭和61年3月14日   平田 勇   〒 593-8326 (住所) 大阪府第市西区鳳西町3-712-1 (電話) 072-265-6666     分野   認定課程名   認定学科名   専門士認定年度   高度専門士認定年度     工業   情報処理専門課程   プログラマ学科   平成15(2003)年度   -     学科の目的   プログラミング言語を基礎から段階的に幅広く学ぶ。在学中に高度な専門知識や技術を磨き、専門職で必要となる資格取得も実施。ITできる人材を育成することを目的とする。	
(電話) 072-265-6666   分野   認定課程名   認定学科名   専門士認定年度   高度専門士認定年度   工業   情報処理専門課程   プログラマ学科   平成15(2003)年度   - プログラミング言語を基礎から段階的に幅広く学ぶ。在学中に高度な専門知識や技術を磨き、専門職で必要となる資格取得も実施。IT できる人材を育成することを目的とする。	
工業 情報処理専門課程 プログラマ学科 平成15(2003)年度 - 学科の目的 プログラミング言語を基礎から段階的に幅広く学ぶ。在学中に高度な専門知識や技術を磨き、専門職で必要となる資格取得も実施。IT できる人材を育成することを目的とする。	
学科の目的 プログラミング言語を基礎から段階的に幅広く学ぶ。在学中に高度な専門知識や技術を磨き、専門職で必要となる資格取得も実施。IT できる人材を育成することを目的とする。	職業実践専門課程認定年度
子行の日のできる人材を育成することを目的とする。	平成29(2017)年度
	社会の現場に即戦力として対応
学科の特徴(取得 可能な資格、中退 率 等) 取得可能な資格:ITパスポート試験、基本情報技術者試験※科目A試験免除制度 中退率:18.0%(理由:家庭状況(費用工面)、進路変更(本校分野以外)、病)	
修業年限 昼夜 全課程の修了に必要な総授業時数又は総 単位数 講義 演習 実習 実	験実技
2 昼間 ※単位時間、単位いずれ 1,852 単位時間 760 単位時間 1,132 単位時間 0 単位時間 0 単位時間 0	単位時間 0 単位時間
年 <sup>がであれ</sup> 単位 単位 単位 単位 単位 単位 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	単位単位
生徒総定員 生徒実員(A) 留学生数(生徒実員の内数)(B) 留学生割合(B/A)	
120人 67人 0人 0%	
■卒業者数 (C) : 30 人	
■就職希望者数 (D) : 26 人 ■就職者数 (E) : 25 人	
■地元就職者数 (F) 11 人	
■ 就職率 (E/D) 96 % … ■ 就職者に占める地元就職者の割合 (F/E)	
44 %	
■ 卒業者に占める就職者の割合 (E/C) 83 %	
計職等の共治 2 人	
私職寺の小が	
進学者について:4年制大学編入2人	
(令和 4 年度卒業者に関する令和5年5月1日時点の情報)	
■主な就職先、業界等	
(令和4年度卒業生)	
システム開発・システム運用・ネットワーク技術者・サーバー管理技術者・カスタマーエンジニア・ヘルプディスクなど	
■民間の評価機関等から第三者評価:無	
第三者による ※有の場合、例えば以下について任意記載	
学校評価 評価団体: 受審年月: 評価結果を掲載した   ホームページURL *** *	
当該学科の	
ホームページ https://kincom.ac.jp/profile/it_engineer/	
URL	
(A:単位時間による算定)	
	単位時間
企業等と連携した (うち企業等と連携したインターンシップの授業時数) 0	単位時間
 実習等の実施状況   (A、Bいずれか   CB、Bはない   CB、Bはない	
(に記入) (B:単位数による昇走)	
総授業時数	単位
うち企業等と連携した実験・実習・実技の授業時数	単位
うち企業等と連携した演習の授業時数	単位
うち必修授業時数	単位
うち企業等と連携した必修の実験・実習・実技の授業時数	単位
うち企業等と連携した必修の演習の授業時数	単位
(うち企業等と連携したインターンシップの授業時数)	単位
① 専修学校の専門課程を修了した後、学校等にお	
リアその担当する数字等に従事した妻であって、当	Α
該専門課程の修業年限と当該業務に従事した期间と を通算して六年以上となる者	
	Δ
	Α
教員について記 入) ④ 修士の学位又は専門職学位 (専修学校設置基準第41条第1項第4号) 0	Α
	Α
潜士 6	λ .
上記①~⑤のうち、宝弥宏粉昌(公邸におけるおおわらをいしの宝改の経験を有し、かつ、古	a la
上記①~⑤のうち、実務家教員(分野におけるおおむね5年以上の実務の経験を有し、かつ、高度の実務の能力を有する者を想定)の数	٨ .

- 1. 「専攻分野に関する企業、団体等(以下「企業等」という。)との連携体制を確保して、授業科目の開設その他の教育課程の編成を行っていること。」関係
- (1)教育課程の編成(授業科目の開設や授業内容・方法の改善・工夫等を含む。)における企業等との連携に関する基本方針

情報処理(IT)業界に出現する新技術、新製品に対応でき、業界で即戦力となり活躍できる技術者を育成するため、業界に 精通する専門家や企業と連携し、教育課程の編成、授業科目の開設や授業内容・方法等の改善・工夫、仕事をするために 必要となる基礎力、業界の動向など、実践的・専門的な教育を実施するため協議・検討することを基本方針とする。 また、就職先企業・卒業生に対し訪問を行い、業界で必要となる知識・技術・技能が満足されているのか、不足が発生して いるのかを把握し、次への課題として検討することも基本方針とする。

#### (2)教育課程編成委員会等の位置付け

※教育課程の編成に関する意思決定の過程を明記

教育課程編成委員会の委員は学校内委員と企業関係者の委員から構成され、よりよい教育課程の編成を協力し行うもの と位置付けている。

「教育課程編成に関する意思決定の課程」

- ①まず学内委員により大まかな科目全体の割り当てを決定する。
- ②企業関係者より、業界の動向・新技術・企業に即必要な技術を伺い、次年度の教育課程編成方針を決定する。
- ③学内委員により、詳細な内容の教育課程の案を作成し外部委員に図り、次年度教育課程を決定する。
- ④前期終了後、学内委員により現時点の問題点・課題等を集約し、後期にて改善できるもの、次年度にて改善できるものを 洗い出し、委員会にて討議決定する。

#### (3)教育課程編成委員会等の全委員の名簿

令和5年7月31日現在

名 前	所 属	任期	種別
小林 徹平	関西電子情報産業協同組合	令和3年9月1日~ 令和5年8月31日(2年)	1
楠瀬 修一	株式会社 ソフテム	令和4年1月21日~ 令和6年1月20日(2年)	3
平野 考一	近畿コンピュータ電子専門学校 校長	令和4年12月1日~ 令和6年11月30日(2年)	_
田上 貴之	近畿コンピュータ電子専門学校 プログラマ学科 科長	令和4年1月21日~ 令和6年1月20日(2年)	_
今村 和江	近畿コンピュータ電子専門学校 キャリアサポート課 課長	令和4年1月21日~ 令和6年1月20日(2年)	_

- ※委員の種別の欄には、企業等委員の場合には、委員の種別のうち以下の①~③のいずれに該当するか記載すること。 (当該学校の教職員が学校側の委員として参画する場合、種別の欄は「一」を記載してください。)
  - ①業界全体の動向や地域の産業振興に関する知見を有する業界団体、職能団体、地方公共団体等の役職員(1企業や関係施設の役職員は該当しません。)
  - ②学会や学術機関等の有識者
  - ③実務に関する知識、技術、技能について知見を有する企業や関係施設の役職員

# (4)教育課程編成委員会等の年間開催数及び開催時期

(年間の開催数及び開催時期)

年2回 (3月、9月)

(開催日時(実績))

第1回 令和4年9月16日 14:00~16:00

第2回 令和5年3月 3日 14:00~16:00

#### (5)教育課程の編成への教育課程編成委員会等の意見の活用状況

※カリキュラムの改善案や今後の検討課題等を具体的に明記。

意見1:情報処理技術者試験(国家試験)の形式が変わる。この機会に取得を目指してほしい。

→2年生以上の国家試験対策の科目では、授業内でもこの情報を学生に伝え、学生への受験を促した。午前試験免除制度については、引き続き科目A試験免除という形式で維持される。本校で実施しているIPA提供修了試験に合格し、基本情報技術者試験の合格を目指すための教育に生かす。

意見2:開発現場でもローコード開発など、コードをあまり書かずにシステムを開発するツールも出てきているので知っておいて欲しい。

→「ローコード開発」というキーワードは授業内で教えているが、具体的に実習を交えた授業はまだ対応できていない。学生 が無償で利用できるものも存在するため、基礎的なスキルを身につけた後に使用できるプラットフォームを活用して作品制 作などの科目で利用させることを検討する。

意見1:社会に出るまでにプログラミング技術など以外に必要な知識について、インフラ系の知識を得ておいて欲しい。 特にクラウド(特にAWS)の知識及び経験が必要。

意見2:AWSについては業界標準になりつつある。OracleクラウドやAzureもあまり聞かない。AWSはYoutubeでも説明動画 が出ている。

意見3:インターンシップでもAWSを活用した写真共有ソフトのようなテーマで実施している。高校生に魅力を伝えるものに生かすことができるのでは。

→インフラ構築に関しては、クラウド環境に移行しているという意見を業界からも良く伺っているため、対応を検討している。 現在、Microsoftのクラウド環境であるAzureを利用することが可能。業界ではAWSが標準といってよいほど利用されている 為、学生が無償で利用できるEducationについては情報提供している。またAcademy参加によるメリットを考え現在調整中。

#### 2. 「企業等と連携して、実習、実技、実験又は演習(以下「実習・演習等」という。)の授業を行っていること。」関係

# (1)実習・演習等における企業等との連携に関する基本方針

業界が求める即戦力となる人材を育成するため、企業と連携し、実践的・専門的、時代に即した実習・演習をとりおこなうことを基本方針とする。

- ①最新の業界動向・専門技術に関しては、IT業界の企業の専門家を講師に招いて授業を行う。
- ②現場実習(インターンシップ)に関しては、IT業界、その他関連企業の受け入れ先を確保し実習指導をおこなってゆく。

#### (2)実習・演習等における企業等との連携内容

※授業内容や方法、実習・演習等の実施、及び生徒の学修成果の評価における連携内容を明記

実習・演習前に当校の学科長と企業の講師および実習現場責任者と打ち合わせを行い、実習内容・学生の報告内容・学習成果について定める。実習期間中は学生の実習実施状況や能力取得状況を把握できるよう、企業・学校との情報交換をおこなう。実習終了後は先方企業の講師・現場責任者と学習成果の評価をおこなう。

(3) 具体的な連携の例※科目数については代表的な5科目について記載。

	六十日 数に 20 では「役間なら十日に 20 でに転。	
科 目 名	科 目 概 要	連携企業等
Java I	業務の流れや開発手法などを学び、ワーク実習を通してプログラマ、システムエンジニアとはどのような仕事を行う、取り組み方を理解することを目的に実施。	株式会社KSP
キャリア対策	採用試験で必要なスキルのみではなく、業界で活躍する 現役のシステムエンジニアによる業務で必要なスキルをグ ループワーク等を通じて身につける。	株式会社 ソフテム

# 3. 「企業等と連携して、教員に対し、専攻分野における実務に関する研修を組織的に行っていること。」関係

# (1)推薦学科の教員に対する研修・研究(以下「研修等」という。)の基本方針

※研修等を教員に受講させることについて諸規程に定められていることを明記

IT業界およびその他関連企業より講師を招き、研修・セミナーに参加し、最新の業界・技術動向の把握及び指導力の習得・ 向上をおこない学生の指導に活かしてゆく。また、現時点において必要であると認められる技術、および技術に関係する資 格については積極的に取得するべく、企業講習会・セミナーに参画することを基本方針とする。

#### (2)研修等の実績

# ①専攻分野における実務に関する研修等

CompTIA アカデミックサミット2022 連携企業等: CompTIA日本支局

期間: 令和4年8月26日 対象: 教育担当者

社会構造変化・DX時代に求められるIT知識についての講義。最新のサイバーセキュリティ―状況について 内容

紹介。

連携企業等: Oracle Academy 研修名: Oracle Academy Member Hub紹介

令和5年3月9日 期間: 対象: Oracle Academy参加校

Oracle Academyが利用できるクラウド環境及びリソースの活用研修 内容

#### ②指導力の修得・向上のための研修等

要支援学生の就職・キャリア支援について考える 連携企業等: 大阪府専修学校各種学校連合会 研修名:

期間: 令和4年9月21日 対象: 教職員

要支援学生のキャリア支援の有用な新機関に関する講義及び、参加者が連携している支援機関について 内容

の情報交換を行う。

研修名: 大阪司法書士の法律講座 連携企業等: 大阪司法書士会

令和4年7月29日 対象: ヒラタ学園教員 期間:

学生にとって身近であるSNSや、インターネット上の中傷について事例を交えた講座。 内容

#### (3)研修等の計画

# ①専攻分野における実務に関する研修等

CompTIA アカデミックサミット2023 連携企業等: CompTIA日本支局 研修名:

期間: 令和5年9月1日 対象: 教育担当者

CompTIA Labを活用したインターンシップや、現役エンジニアの講師紹介などの取り組みなどの情報を得る 内容

### ②指導力の修得・向上のための研修等

発達障害の基本的理解について 連携企業等:堺市発達障碍者支援センター 研修名:

期間: 令和5年8月22日 対象: ヒラタ学園教員

発達障害についての理解と対応・支援方法を把握することを目的とし、専門機関から講義及びワークを実

内容 施いただく。 4. 「学校教育法施行規則第189条において準用する同規則第67条に定める評価を行い、その結果を公表していること。 また、評価を行うに当たっては、当該専修学校の関係者として企業等の役員又は職員を参画させていること。」関係

#### (1)学校関係者評価の基本方針

学校関係者評価は学校関係者により構成された評価委員会が、自己評価の結果について評価することを基本としておこなう評価であり、評価という共同作業を通してお互いに理解を深めることを目的とする。自己評価は、学校が自身の教育活動を振り返って成果や課題を分析し、それに基づいて改善案を検討することであり、学校関係者それぞれの立場、視点から意見をいただき、自己評価の客観性・透明性を高め、よりよい学校をつくることを目的とする。

(2)「専修学校における学校評価ガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの評価項目	学校が設定する評価項目
(1)教育理念·目標	(1)教育理念・目標
(2)学校運営	(2)学校運営
(3)教育活動	(3)教育活動
(4)学修成果	(4)学修成果
(5)学生支援	(5)学生支援
(6)教育環境	(6)教育環境
(7)学生の受入れ募集	(7)学生の受入れ募集
(8)財務	(8)財務
(9)法令等の遵守	(9)法令等の遵守
(10)社会貢献・地域貢献	(10)社会貢献・地域貢献
(11)国際交流	なし

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)学校関係者評価結果の活用状況

学校自己評価の結果をもとに意見交換が行われ、今後の職業教育について等、教育改革や社会変化に対する取り組み、 技術教育や就職についての意識付けや産業界との連携の在り方、学生に対しての成長支援など、多様な観点から意見を 得た。

これら意見の活用について、各学科内部において評価内容などを再検討し、以下の取り組みを決定した。

- オンライン授業について録画されているのか。
- →必要に応じて授業の録画を行う事にした。
- ・職種と血液型の因果関係はあるのか。
- →アンケート形式で調査をする事にした。
- ・自分の成長を積極的に臨む人材育成をお願いしたい。
- →業界人セミナーや卒業生からの講話を行うなど、業界について学生に知ってもらう機会を増やす取り組みを決定した。

# (4)学校関係者評価委員会の全委員の名簿

名 前	所 属	任期	種別
中西 良雄	#田原左 十 亩 十 举 #7 [1] (1) (2)	令和5年4月1日~令和7年3月 31日(2年)	団体
仲田 浩和	<b>水(塩) 生 生 ナンナ</b>	令和5年4月1日~令和7年3月 31日(2年)	企業
高野 眞逸六		令和4年4月1日~令和6年3月 31日(2年)	企業
楠瀬 修一	姓士公共1774	令和5年4月1日~令和7年3月 31日(2年)	卒業生

※委員の種別の欄には、学校関係者評価委員として選出された理由となる属性を記載すること。 (例)企業等委員、PTA、卒業生等

#### (5)学校関係者評価結果の公表方法・公表時期

(ホームページ · 広報誌等の刊行物 · その他( ))

URL: https://kincom.ac.jp/public/

公表時期: 今和5年9月30日

5.「企業等との連携及び協力の推進に資するため、企業等に対し、当該専修学校の教育活動その他の学校運営の状況に 関する情報を提供していること。」関係

(1)企業等の学校関係者に対する情報提供の基本方針

当校の学校関係者に当校がどのような学校であり、どのような状況にあるのか、学校全体の状況を把握できるようにするこ とが重要であり、そのためには、当校の基礎的情報を含めた必要な情報が、当校自身から関係者等にわかりやすい形で、 自発的・積極的に示すことを基本方針とする。

(2)「専門学校における情報提供等への取組に関するガイドライン」の項目との対応

ガイドラインの項目	学校が設定する項目
(1)学校の概要、目標及び計画	教育理念·目標
(2)各学科等の教育	学校運営
(3)教職員	学校運営
(4)キャリア教育・実践的職業教育	学修成果
(5)様々な教育活動・教育環境	教育活動·教育環境
(6)学生の生活支援	学生支援
(7)学生納付金・修学支援	学生の受入れ募集
(8)学校の財務	財務
(9)学校評価	自己評価·学校関係者評価
(10)国際連携の状況	なし
(11)その他	なし

※(10)及び(11)については任意記載。

(3)情報提供方法

ホームページ・ 広報誌等の刊行物 ・ その他( ))

https://kincom.ac.jp/public/ 令和5年9月30日 URL:

公表時期:

# 授業科目等の概要

				1理専門課程 フ	プログラマ学科))											
		分類	į						授	業	方法	場	所	教	員	
	必修	択	自由選択	授業科目名	授業科目概要	配当年次・学期	授業時数	単位数	講	演習	実験・実習・実技			専任		企業等との連携
1	0			Java I	Java の基礎的コードを理解し、基本的な手 続き型プログラムからオブジェクト指向プ ログラミングまでを学習する。	1 前	56	4		0		0		0	0	0
2	0			C言語	他のプログラム言語の習得に対してベース となり得るプログラミングの基礎を学習す る。		56	4		0		0		0	0	
3	0			Web^゚ージ制作 基礎	基礎的なHTML/CSSを使ったレイアウト構築手法。 入力フォームの生成とJavaScriptのイベント。 データ送受信の基礎について学習する。	1 前	56	4		0		0		0	0	
4	0				VB を使用し、.NET Framework 対応アプリケーションを開発するためのの基本文法、オブジェクト指向プログラミングに必要な文法を講義と実習を交えて学習。	1	28	2		0		0		0	0	
5	0			データベース	データベース管理システムの基本的な考え 方と機能を学習し、データベースを利用し たシステム開発や、データ管理に必要な知 識と技術を修得。	1	28	2	0			0		0		
6	0			情報処理技術者	情報処理技術者試験の取得に向けて学習す る。	1 前	112	7	0			0		0	0	
7	0			ハードウェア 概論	CompTIA A+の教材を応用し、ハードウェアの基礎 知識を身につける。	1 前	28	2	0	Δ		0		0	0	
8	0			キャリア対策	SPIの特徴と攻略法。言語、非言語能力問題 について繰り返し学習する。	1 前	28	2	0			0		0	0	0
9	0			アルゴリズム 基礎	アルゴリズム作成に必要となる考え方、情 報処理技術者試験などの擬似言語対策を実 施する。		28	2	0			0		0	0	
10	0			Office実習	業務で使える知識としてMOS資格取得、同時 にビジネス文章作成などを学習する。	1 前	56	4		0		0		0	0	
11	0			Java I	オブジェクト指向を理解し、パッケージ機 能やよく使われるクラス、標準ライブラリ によって提供される機能を学習する。	1 後	56	4		0		0		0	0	0
12	0			C言語	基本入出力、アルゴリズムの考え方から、 配列、ポインタ、構造体などのた実践的な プログラミング技法までを設定された実習 課題をもとに学習する。	1 後	28	2		0		0		0	0	

13	0	C++	C言語の応用として、C++言語の基礎を、オブジェクト指向の基礎知識を踏まえて習得する。	1 後	28	2		0	0		0	0	
14	0	Web^゚ージ制作 応用	データベースとの連携やファイル処理を学習し、Webアプリの制作を実施する。	1 後	56	4		0	0		0		
15	0	. NETアプリケーショ ン I	複数フォームの利用などの規模が大きいプログラムを管理できる技術を学習。実習課題を通じて実践的なプログラム技術を学習 する。	1	28	2		0	0		0	0	
16	0	データベース	ORACLE MASTERの科目である「SQL 基礎 I」 の取得を目標に、SQLの応用を講義と実習を 交えながら学習する。	1 後	28	2		0	0		0		
17	0	情報処理技術 者	情報処理技術者試験の取得に向けて学習す る。	1 後	112	7	0		0		0	0	
18	0	ハードウェア 概論	継続してハードウェア構成を学び、Comptia A+(901,902)などの取得取得を目指す。	1 後	28	2	0		0		0	0	
19	0	キャリア対策	企業を招いた業界研究や動向把握・ES作成 方法を学び、自己分析を中心に就職活動の 事前準備を実施していく。		28	2	0		0		0	0	0
20	0	システム設計	要求定義、設計、開発、テスト、運用の各 工程おける手順や技法を学習する。	1 後	28	2	0		0		0	0	
21	0	Office実習	業務で使える知識としてMOS資格取得、同時にビジネス文章作成などを学習する。	1 後	28	2		0	0		0	0	
22	0	課外授業	企業講演会やセミナー、実機演習などを体験し、業界の動向や目指す職業についての 知識を得る。		16	1	0	Δ	0	0	0		
23	0	Java II	Java言語を用いたプログラミングのうち、 より実戦向きの中級〜上級の開発テクニッ クを習得する。	2 前	56	4		0	0		0	0	
24	0	C++	オブジェクト指向プログラミング応用技術 の習得。 より効果的なクラスを設計するための知識 を、講義と実習を交えて学習する。	2	28	2		0	0		0	0	
25	0	Webアプリケーション 開発	最新のWeb技術であるHTML5の基礎を学習する。	2 前	56	4		0	0		0		
26	0	. NETアプリケーショ ン II	Windows アプリケーションのユーザーインターフェイスの作成から画面間の連携、 データベースの参照や更新までを学習。	2 前	28	2		0	0		0	0	

		T	Т	T					П		т -	П
27	0	SQL/DBA	ORACLE MASTERの科目である「DBA」の取得を目標に、データベース管理・運用について講義と実習を交えながら学習する。		28	2		0	0	С		
28	0	情報処理技術 者	情報処理技術者試験の取得に向けて学習す る。	2 前	112	7	0		0	С	0	
29	0	ネットワーク 実習	伝送の手順と接続方式, ネットワークの構築, 運用と保守。また安全対策などの基礎的な知識と技法を実技を交えて習得する。	2 前	28	2	Δ	0	0	С	0	
30	0	ソフトウェア 理論	疑似言語を用いてアルゴリズム思考能力を 養う。	2 前	28	2	0		0	С	0	
31	0	キャリア対策	継続して業界研究・ES作成・グループディスカッションの学習を行い、自身の進路を 決定していく。		28	2	0		0	С		
32	0	システム設計	情報システムを開発する上で必要な知識として、各工程別に必要となる作業内容や作業目的を学習し、想定したアプリケーションに対して設計書の作成を行っていく。	2	28	2		0	0	С	0	
33	0	オープンソー ス実習	オープンソースについての基礎知識を学 ぶ。	· 2 前	28	2	0		0	С	)	
34	0	モバイル開発	スマートフォン端末上で動作するAndroidア プリケーションを開発できる技術の基礎を 学習する。	2	56	4		0	0	С	0	
35	0	C#	.NET Framework 対応アプリケーションを開発するために必要な基本文法、オブジェクト指向プログラミングに必要な文法を講義と実習を交えて学習。	2	56	4		0	0	С	0	
36	0	作品制作	学習の集大成として作品制作を行い完成させる。	2 後	112	5		0	0	С	0	
37	0	DBA	前期に引き続きORACLE MASTERの科目である「DBA」の取得を目標に、データベース管理・運用について講義と実習を交えながら学習する。	2	28	2		0	0	С	)	
38	0	情報処理技術 者	情報処理技術者試験の取得に向けて学習す る。	2 後	112	7	0		0	С	0	
39	0	ネットワーク 実習	伝送の手順と接続方式, ネットワークの構築, 運用と保守。また安全対策などの基礎的な知識と技法を実技を交えて習得する。	2 後	28	2	Δ	0	0	С	0	
40	0	ソフトウェア 理論	疑似言語を用いてアルゴリズム思考能力を 養う。	2 後	28	2	0		0	С	0	
41	0	オープンソー ス開発	システムが動作する環境の概念を理解し、 OSS開発の演習を実施する。	2 後	28	2	0		0	С		

42	0			課外授業	企業講演会やセミナー、実機演習などを体験し、業界の動向や目指す職業についての 知識を得る。	2 通	16	1	0	Δ		0	0	0		
43			0	コンダーン	企業で一定期間実務体験をし、職業観や職 種等についての適性を見極め、自身の将来 像を考える。	2 通	40	2			0		0		0	
	合計   127 単位(単位時間)								])							

卒業要件及び履修方法	授業期間等	
卒業要件: 必修科目の履修、120単位の取得が必要である	1 学年の学期区分	2 期
履修方法: 各科目の履修について、6割以上の点数取得と80%以上の出席が必要で	1 学期の授業期間	14 週

(留意事項)

- 1 一の授業科目について、講義、演習、実験、実習又は実技のうち二以上の方法の併用により行う場合については、主たる方法について○を付し、その他の方法について△を付すこと。
- 2 企業等との連携については、実施要項の3(3)の要件に該当する授業科目について〇を付すこと。