

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人ヒラタ学園

学校名 近畿コンピュータ電子専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時間数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が閲覧できるアドレスを記載してください。
クリエイタ学科 (ゲームプログラマ専攻)	C言語	56	160	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirbasu/2019/cli/all_sirbasu_cli.pdf
	C++	64		
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	C言語 II	56		
	アプリケーション開発	56		
	グループワーキング	128		
	キャリア対策 II	56		
クリエイタ学科(ゲームプログラマ専攻) 計	656			
クリエイタ学科 (ビジュアルデザイン専攻)	2D実習基本	64	160	
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	デザイン学(DTP)	112		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	Maya実習	128		
	Webデザイン II	128		
CG概論 II	112			
クリエイタ学科(ビジュアルデザイン専攻) 計	1,320			
プログラマ学科 (ITスペシャリスト専攻)	Java I	64	160	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirbasu/2019/it/all_sirbasu_pro.pdf
	C言語	64		
	Windowsアプリケーション基礎	32		
	Java I	64		
	C言語	32		
	C++	32		
	.NETアプリケーション I	32		
	Java II	64		
	C++	32		
	Webアプリケーション開発	64		
	システム設計	32		
	オープンソース実習	32		
	モバイル開発	64		
	C#	64		
	システム設計	16		
オープンソース開発	32			
プログラマ学科(ITスペシャリスト専攻) 計	720			
電子科(電気技術専攻)	電気工事実習	224	160	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirbasu/2019/ele/all_sirbasu_ele.pdf
	応用実習	112		
	通信工学	56		
	通信技術	56		
	ネットワーク技術	56		
	キャリア教育	48		
	電子科(電気技術専攻) 計	552		
電子科(データ通信専攻)	電気工事実習	168	160	
	応用実習	56		
	通信工学	56		
	通信技術	56		
	ネットワーク技術	56		
	キャリア教育	48		
	電子科(データ通信専攻) 計	440		

電子研究科(電気通信専攻)	電気工事実習	280	240	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2019/ele/all_sirabasu_ele3.pdf
	基本実習	112		
	応用実習	168		
	通信工学	56		
	通信技術	56		
	ネットワーク技術(2年)	56		
	ネットワーク技術(3年)	56		
	キャリア教育	64		
	電子研究科(電気通信専攻)計	848		
情報クリエイタ工学科3年制 (ゲームクリエイタ専攻)	C言語	56	240	
	C++	64		
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	C言語 II	56		
	就職作品制作	64		
	アプリケーション開発	56		
	グループワーキング	128		
	キャリア対策 II	56		
	アプリケーション開発 II	112		
	卒業制作	64		
	キャリア対策 III	56		
情報クリエイタ工学科3年制(ゲームクリエイタ専攻)計	952			
情報クリエイタ工学科3年制 (ゲームグラフィックキャラクター専攻)	2D実習基本	64	240	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2019/cli/all_sirabasu_i3cli.pdf
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン I	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	デザイン学(DTP)	112		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	Maya実習	128		
	Webデザイン II	128		
	CG概論 II	112		
	ゲームキャラモデリング	112		
	Maya実習 II	112		
DTP実習 II	112			
キャリア対策 III	56			
情報クリエイタ工学科3年制(ゲームグラフィックキャラクター専攻)計	1,712			
情報クリエイタ工学科3年制 (システムエンジニア専攻)	Java I	64	240	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2019/it/all_sirabasu_i3it.pdf
	C言語	64		
	Windowsアプリケーション基礎	32		
	Java I	64		
	C言語	32		
	C++	32		
	.NETアプリケーション I	32		
	Java II	64		
	C++	32		
	Webアプリケーション開発	64		
	システム設計	32		
	オープンソース実習	32		
	モバイル開発	64		
	C#	64		
	オープンソース開発	32		
	オープンソース開発	32		
	システム設計	64		
	オープンソース開発	32		
	モバイル開発	84		
システム設計	16			
情報クリエイタ工学科3年制(システムエンジニア専攻)計	932			

	C言語	56	320	
	C++	64		
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	C言語 II	56		
	就職作品制作	64		
	アプリケーション開発	56		
	グループワーキング	128		
	キャリア対策 II	56		
	アプリケーション開発 II	112		
	就職作品制作 II	64		
	キャリア対策 III	56		
	卒業制作	256		
	3DCG実習	32		
	キャリア対策 IV	56		
	情報クリエイタ工学科4年制(ゲームエキスパート専攻) 計	1,296		
情報クリエイタ工学科4年制 (CG・デザインエキスパート専攻)	2D実習基本	64	320	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2019/cli/all_sirabasu_i4cli.pdf
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	デザイン学(DTP)	112		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	Maya実習	128		
	Webデザイン II	128		
	CG概論 II	112		
	ゲームキャラモデリング	112		
	Maya実習 II	192		
	DTP実習 II	112		
	キャリア対策 III	56		
	ゲームキャラモデリング II	128		
卒業制作	128			
Maya実習 III	128			
キャリア対策 IV	56			
情報クリエイタ工学科4年制(CG・デザインエキスパート専攻) 計	2,232			
情報クリエイタ工学科4年制 (ITエキスパート専攻)	Java I	64	320	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2019/it/all_sirabasu_i4it.pdf
	C言語	64		
	Windowsアプリケーション基礎	32		
	Java I	64		
	C言語	32		
	C++	32		
	.NETアプリケーション I	32		
	Java II	64		
	C++	32		
	Webアプリケーション開発	64		
	システム設計	32		
	オープンソース実習	32		
	モバイル開発	64		
	C#	64		
	オープンソース開発	32		
	オープンソース開発	32		
	システム設計	64		
	オープンソース開発	32		
	モバイル開発	84		
	システム設計	16		
	Android開発	47		
	オープンソース開発	32		
	システム設計	64		
	Android開発	47		
オープンソース開発	32			
システム設計	22			
情報クリエイタ工学科4年制(ITエキスパート専攻) 計	1,176			