

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人ヒラタ学園

学校名 近畿コンピュータ電子専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は事業時数	省令で定める基準単位数又は授業時間数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。
クリエイタ学科 (ゲームプログラマ専攻)	C言語	56	160	
	C++	64		
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	C言語 II	56		
	アプリケーション開発	56		
	グループワーキング	128		
	キャリア対策 II	56		
	クリエイタ学科(ゲームプログラマ専攻) 計	656		
クリエイタ学科 (ビジュアルデザイン専攻)	2D実習基本	64	160	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/cli/2020_all_sirbasu_cli.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/cli/2020_all_sirbasu_cli.pdf</a>
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	デザイン学(DTP)	112		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	Maya実習	128		
	Webデザイン II	128		
CG概論 II	112			
クリエイタ学科(ビジュアルデザイン専攻) 計	1320			
プログラマ学科 (ITスペシャリスト専攻)	Java I	60	160	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/it/2020_all_sirbasu_pro.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/it/2020_all_sirbasu_pro.pdf</a>
	C言語	60		
	Windowsアプリケーション基礎	30		
	Java I	60		
	C言語	30		
	C++	30		
	.NETアプリケーション I	30		
	Java II	60		
	C++	30		
	Webアプリケーション開発	60		
	システム設計	30		
	オープンソース実習	30		
	モバイル開発	60		
	C#	60		
オープンソース開発	30			
プログラマ学科(ITスペシャリスト専攻) 計	660			
電子科(電気技術専攻)	電気工事実習	224	160	
	応用実習	112		
	施工方法	56		
	ネットワーク技術	56		
	配電理論	28		
	電気機器	28		
	キャリア教育	48		
	電子科(電気技術専攻) 計	552		
電子科(データ通信専攻)	電気工事実習	224	160	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/e/e/2020_all_sirbasu_ele.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/e/e/2020_all_sirbasu_ele.pdf</a>
	応用実習	112		
	施工方法	56		
	ネットワーク技術	56		
	配電理論	28		
	電気機器	28		
	キャリア教育	48		
	電子科(データ通信専攻) 計	552		

電子科(総合エンジニア専攻)	電気工事実習	224	160	
	応用実習	112		
	施工方法	56		
	NET	28		
	アプリ開発	28		
	JAVA	112		
	キャリア教育	48		
	電子科(総合エンジニア専攻)計	608		
電子研究科(電気通信専攻)	電気工事実習	280	240	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/e/e/2020_all_sirabasu_ele3.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/e/e/2020_all_sirabasu_ele3.pdf</a>
	応用実習	112		
	施工方法	56		
	ネットワーク技術	56		
	配電理論	28		
	電気機器	28		
	キャリア教育	80		
	電子研究科(電気通信専攻)計	640		
情報クリエイタエ学科3年制 (ゲームクリエイ専攻)	C言語	56	240	
	C++	64		
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	C言語 II	56		
	就職作品制作	64		
	アプリケーション開発	56		
	グループワーキング	128		
	キャリア対策 II	56		
	アプリケーション開発 II	112		
	卒業制作	64		
	キャリア対策 III	56		
情報クリエイタエ学科3年制(ゲームクリエイ専攻)計	952			
情報クリエイタエ学科3年制 (ゲームグラフィックキャラクター専攻)	2D実習基本	64	240	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/cli/2020_all_sirabasu_j3cli.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/cli/2020_all_sirabasu_j3cli.pdf</a>
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン I	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	デザイン学(DTP)	112		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	Maya実習	128		
	Webデザイン II	128		
	CG概論 II	112		
	ゲームキャラモデリング	112		
	Maya実習 II	112		
	DTP実習 II	112		
キャリア対策 III	56			
情報クリエイタエ学科3年制(ゲームグラフィックキャラクター専攻)計	1712			
情報クリエイタエ学科3年制 (システムエンジニア専攻)	Java I	60	240	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/it/2020_all_sirabasu_j3it.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/it/2020_all_sirabasu_j3it.pdf</a>
	C言語	60		
	Windowsアプリケーション基礎	30		
	Java I	60		
	C言語	30		
	C++	30		
	NETアプリケーション I	30		
	Java II	60		
	C++	30		
	Webアプリケーション開発	60		
	システム設計	30		
	オープンソース実習	30		
	モバイル開発	60		
	C#	60		
	オープンソース開発	30		
	オープンソース開発	30		
	モバイル開発	60		
	システム設計	60		
	オープンソース開発	30		
	モバイル開発	60		
情報クリエイタエ学科3年制(システムエンジニア専攻)計	900			

情報クリエイタ工学科4年制 (ゲームエキスパート専攻)	C言語	56	320	
	C++	64		
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	C言語 II	56		
	就職作品制作	64		
	アプリケーション開発	56		
	グループワーキング	128		
	キャリア対策 II	56		
	アプリケーション開発 II	112		
	就職作品制作 II	64		
	キャリア対策 III	56		
	卒業制作	256		
	3DCG実習	32		
	キャリア対策 IV	56		
	情報クリエイタ工学科4年制(ゲームエキスパート専攻) 計	1296		
	情報クリエイタ工学科4年制 (CG・デザインエキスパート専攻)	2D実習基本		
3D実習基本		64		
キャラクターデザイン		112		
2DCG		128		
3DCG		64		
Webデザイン		64		
Webプログラミング		32		
デザイン学(Web)		32		
デザイン学(DTP)		112		
CG概論 I		112		
2D実習応用		56		
キャラクターデザイン II		112		
Maya実習		128		
Webデザイン II		128		
CG概論 II		112		
ゲームキャラモデリング		112		
Maya実習 II		192		
DTP実習 II		112		
キャリア対策 III		56		
ゲームキャラモデリング II		128		
卒業制作	128			
Maya実習 III	128			
キャリア対策 IV	56			
情報クリエイタ工学科4年制(CG・デザインエキスパート専攻) 計	2232			
情報クリエイタ工学科4年制 (ITエキスパート専攻)	Java I	60	320	<a href="https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/it/2020_all_sira_basu_j4it.pdf">https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2020/it/2020_all_sira_basu_j4it.pdf</a>
	C言語	60		
	Windowsアプリケーション基礎	30		
	Java I	60		
	C言語	30		
	C++	30		
	.NETアプリケーション I	30		
	Java II	60		
	C++	30		
	Webアプリケーション開発	60		
	システム設計	30		
	オープンソース実習	30		
	モバイル開発	60		
	C#	60		
	オープンソース開発	30		
	オープンソース開発	30		
	モバイル開発	60		
	システム設計	60		
	オープンソース開発	30		
	モバイル開発	60		
	Android開発	60		
	オープンソース開発	30		
	システム設計	60		
Android開発	60			
オープンソース開発	30			
情報クリエイタ工学科4年制(ITエキスパート専攻) 計	1140			