

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人ヒラタ学園

学校名 近畿コンピュータ電子専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時数	省令で定める基準単位数又は授業時数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。
クリエイタ学科 (ゲームプログラマ専攻)	C言語	56	80×2=160時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/cli/2024_all_sirabasu_cre.pdf
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	就職対策 II	56		
	ゲームプログラミング	128		
	クリエイタ学科(ゲームプログラマ専攻) 計	480		
クリエイタ学科 (ビジュアルデザイン専攻)	2D実習基本	64	80×2=160時間	
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン I	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	3Dアニメーション	32		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	映像作成	128		
	Webデザイン II	128		
	CG概論 II	112		
クリエイタ学科(ビジュアルデザイン専攻) 計	1240			
プログラマ学科 (ITスペシャリスト専攻)	Java I	56	80×2=160時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/it/2024_all_sirabasu_pro.pdf
	C言語	56		
	Java I	56		
	C言語	28		
	C++	28		
	Java II	56		
	C++	28		
	.NETアプリケーション II	28		
	ネットワーク実習	28		
	システム設計	28		
	オープンソース実習	28		
	モバイル開発	56		
	C#	56		
	ネットワーク実習	28		
	オープンソース開発	28		
プログラマ学科(ITスペシャリスト専攻) 計	588			
電子科 (電気技術専攻/データ通信専攻/総合エンジニア専攻)	施工方法	98	80×2=160時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/e/e/2024_all_sirabasu_ele.pdf
	電気工事実習	168		
	電子科 計	266		

電子研究科 (電気通信専攻)	配電設計	42	80×3=240時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/ele/2024_all_sirabasu_ele3.pdf
	電気機器	120		
	施工方法	98		
	電気工事実習	280		
	応用実習	280		
	ネットワーク技術	56		
	キャリア教育	96		
	電子研究科 計	972		
情報クリエイタエ学科3年制 (ゲームクリエイタ専攻)	C言語	56	80×3=240時間	
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	ゲームプログラム実習 II	128		
	卒業制作	64		
	情報クリエイタエ学科3年制(ゲームクリエイタ専攻) 計	488		
情報クリエイタエ学科3年制 (ゲームグラフィック専攻)	2D実習基本	64	80×3=240時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/cli/2024_all_sirabasu_i3cre.pdf
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン I	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	3Dアニメーション	32		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	CG概論 I	112		
	2D実習応用	56		
	キャラクターデザイン II	112		
	映像作成	128		
	Webデザイン II	128		
	CG概論 II	112		
	ゲームキャラモデリング	56		
Maya実習 II	56			
情報クリエイタエ学科3年制(ゲームグラフィック専攻) 計	1352			
情報クリエイタエ学科3年制 (システムエンジニア専攻)	Java I	56	80×3=240時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/it/2024_all_sirabasu_i3it.pdf
	C言語	56		
	Java I	56		
	C言語	28		
	C++	28		
	Java II	56		
	C++	28		
	.NETアプリケーション II	28		
	ネットワーク実習	28		
	システム設計	28		
	オープンソース実習	28		
	モバイル開発	56		
	C#	56		
	ネットワーク実習	28		
	オープンソース開発	28		
	オープンソース開発	28		
	モバイル開発	56		
	システム設計	56		
	オープンソース開発	28		
	モバイル開発	56		
情報クリエイタエ学科3年制(システムエンジニア専攻) 計	812			

情報クリエイタ工学科4年制 (ゲームエキスパート専攻)	C言語	56	80×4=320時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/cli/2024_all_sirabasu_j4cre.pdf
	プレゼンテーション演習	128		
	CG概論 I	112		
	ゲームプログラム実習 II	128		
	就職作品制作	64		
	ゲームプログラム実習 II (4年)	128		
	卒業制作	256		
	情報クリエイタ工学科4年制(ゲームエキスパート専攻) 計	872		
情報クリエイタ工学科4年制 (CGエキスパート専攻)	2D実習基本	64	80×4=320時間	
	3D実習基本	64		
	キャラクターデザイン I	112		
	2DCG	128		
	3DCG	64		
	3Dアニメーション	32		
	Webデザイン	64		
	Webプログラミング	32		
	デザイン学(Web)	32		
	CG概論 I	112		
	キャラクターデザイン II	112		
	映像作成	128		
	Webデザイン II	128		
	CG概論 II	112		
	ゲームキャラモデリング	112		
	Maya実習 II	56		
	ゲームキャラモデリング II	128		
	卒業制作	128		
Maya実習 III	128			
情報クリエイタ工学科4年制(CGエキスパート専攻) 計	1736			
情報クリエイタ工学科4年制 (ITエキスパート専攻)	Java I	56	80×4=320時間	https://kincom.ac.jp/pdf/public/Shirabasu/2024/it/2024_all_sirabasu_i4it.pdf
	C言語	56		
	Java I	56		
	C言語	28		
	C++	28		
	Java II	56		
	C++	28		
	.NET7アプリケーション II	28		
	ネットワーク実習	28		
	システム設計	28		
	オープンソース実習	28		
	モバイル開発	56		
	C#	56		
	ネットワーク実習	28		
	オープンソース開発	28		
	オープンソース開発	28		
	モバイル開発	56		
	システム設計	56		
	オープンソース開発	28		
	モバイル開発	56		
	Android開発	56		
	オープンソース開発	28		
システム設計	56			
Android開発	56			
オープンソース開発	28			
情報クリエイタ工学科4年制(ITエキスパート専攻) 計	1036			